

DEPARTAMENTO DE EXPRESSÕES

OFICINA MULTIMÉDIA B 12º ANO | 2023/2024

Áreas de Competência	Descritores de desempenho Específicos	Processos de Recolha de Informação (Instrumentos)	Fator de Ponderação
A	Identifica termos e conceitos - Conhece diferentes narrativas para conteúdos multimédia. - Compreende os conceitos relacionados com os elementos gráficos para multimédia.	<p>Projetos de sala de aula.</p> <p>Grelhas de Observação de aula</p> <p>Exposições</p>	10%
B	Conclui os trabalhos com coerência e rigor, dotando-os de intencionalidade e clareza comunicativa - Sabe usar os diversos elementos gráficos, nomeadamente as fontes, com equilíbrio, do ponto de vista compositivo. - Cria um produto gráfico integrando de forma harmoniosa os diferentes elementos).		10%
C	Aplica, com correção, metodologias projetuais para resolução de problemas. - Conhece o conceito de projeto multimédia. - Compreende as fases de desenvolvimento de um projeto para a concretização de um produto multimédia. - Desenvolve métodos de trabalho e organização, através do planeamento e desenvolvimento de projetos multimédia.		15%
D	Pensa em profundidade, de modo abrangente ou particular; defende as opções tomadas, aplica as aprendizagens na análise de situações concretas.		10%
E	Organiza os espaços e os materiais, de acordo com as regras construídas em grupo e/ou pelo professor. - Respeita os prazos de cumprimento dos trabalhos e cria o seu portefólio. - Organiza e realiza autonomamente tarefas.		5%
F	Seleciona, de forma autónoma, processos de trabalho e de registo de ideias que envolvem a pesquisa, investigação, experimentação e interdisciplinaridade. - Conclui os trabalhos com coerência e rigor.		15%
G	Adota comportamentos que promovem a saúde e o bem-estar, designadamente nos hábitos quotidianos e nas suas relações com o ambiente e a sociedade. Manifesta consciência e responsabilidade ambiental e social, trabalhando colaborativamente para o bem comum, com vista à construção de um futuro sustentável.		3%
H	Cria soluções estéticas criativas e pessoais; - Participa de forma colaborativa na organização de exposições coletivas em que os seus trabalhos estejam incluídos. - Integra imagem digital num produto multimédia.		10%
I	Conhece diferentes modelos de cor e resoluções de imagem, conforme o objetivo do produto. - Utiliza ferramentas de edição de imagem vetorial e bitmap. - Sabe realizar operações de manipulação e edição de imagem digital. - Integra imagem digital num produto multimédia. - Conhece o enquadramento de planos e ângulos de captação de vídeo. - Sabe editar vídeo e criar um guião com narrativa para vídeo.		20%
J	Tem consciência de si próprio a nível emocional, cognitivo, psicossocial.		2%